

 

 

 





**CILJ**

**CILJ**

 

CILK





 

 

 

**Pravila Lukine igre**

* Svi igrači bacaju kocku. Tko dobije najveći broj na kocki igra prvi. Nastavlja igrač u smjeru kazaljke na satu.
* Kako bi se igrač pomaknuo treba baciti kocku. Koliki broj na kockici dobije, za toliko se polja pomiče.
* Ako igrač stane na zeleno polje, dobiva pitanje s kartice i ako točno odgovori ponovo baca kocku i pomiče se naprijed za broj polja koliko je dobio na kockici. Ako ne zna odgovor ili netočno odgovori onda ostaje na tom mjestu i preskače jedno bacanje.
* Ako igrač stane na žuto polje onda može, ali i ne mora zamijeniti figuricu s drugim igračem (dolazi na mjesto drugog igrača kojeg je odabrao, a on na njegovo).
* Ako igrač stane na crveno polje onda se vraća za 5 polja unatrag, a ako je na tom polju neki igrač onda ide još 3 polja unatrag.
* Prvi tko dođe do cilja je pobjednik, a igra se nastavlja za druge igrače.
* Pobjednik ima dopuštenje dvostruke kocke. To znači - može dati jednom igraču korištenje dvije kocke samo za jedan krug.